# Självutvärdering

Filip Holmberg

## Utmaningar du haft under arbetet samt hur du hanterat dem.

Mitt projekt har skapat många utmaningar. En del utmaningar handlade om att hitta rätt verktyg för att lösa problemet. Det löstes genom att prata med andra om vad som finns tillgängligt (t ex blev jag tipsad om re-modulen i python för parsing). Ett annat problem var att api:n inte gav samma resultat om jag körde min query flera gånger i följd. Även detta löstes vid bollande av problemet med andra. Slutligen, när jag var klar med mitt OOP projekt insåg jag att det egentligen skulle passa bättre att skriva koden i modulen med funktioner – så då skrev jag om koden (vilket var nyttigt!).

En övergripande utmaning är, när väl projektet är sjösatt, finns det inget tydligt slut, det kan bara växa och bli bättre och mer sofistikerat. Här har jag behövt se till kriterierna i Kunskapskontrollen och helt enkelt avsluta där jag är.

## Vilket betyg du anser att du skall ha och varför.

VG – med hänvisning till kriterierna och att produkten är en streamlit app med stort värde (om ännu bara för mig).

## Något du vill lyfta fram till Linus och Antonio?

Mycket lärorik och intressant kunskapskontroll. Kul! Speciellt intressant var det att jobba med API respektive webskrapning. Att försöka bygga en streamlit app och importera packet från github lärde mig mer om \_\_init\_\_.py, MANIFEST.in och setup.py filerna. Kanske det skulle vara del att skapa egna paket i kunskapskontrollen, för att få med dessa kursdelar?